

Sur mon chemin trouver ton pas - 2

Paroles et musique : Jean-Claude GIANADDA

arr by Jean-Serge SCHWARTZ

♩ = 68

1. Sur mon che-min, trou-ver ton pas. Ê - tre cer-tain
 2. Près de Ton puits, chercher ta voix Tant de sou-cis,
 3. Près de Ton feu, n'a-voir plus froid Mou-rir un peu

1. Sur mon che-min, trou - ver
 2. Près de Ton puits, cher - cher
 3. Près de Ton feu, n'a - voir

1. Sur mon che - min, trou - ver
 2. Près de Ton puits, cher - cher
 3. Près de Ton feu, n'a - voir

1. Sur mon che - min, trou-ver ton pas. Ê - tre cer-tain que tu es là
 2. Près de Ton puits, chercher ta voix Tant de sou - cis, tant de 'pour-quoi'
 3. Près de Ton feu, n'a-voir plus froid Mou-rir un peu pour vivre en toi.

que tu es là
 tant de 'pour-quoi'
 pour vivre en toi.

Ou-vrir les mains
 Tou-tes ces nuits,
 Qui de nous deux

Ou - vrir les bras _____ ê - tre
 ces vents, ce froid. _____ ê - tre
 a fait ce choix. _____ ê - tre

que tu es là
 tant de 'pour-quoi'
 pour vivre en toi.

Ou-vrir les mains
 Tou-tes ces nuits,
 Qui de nous deux

Ou - vrir les bras _____ ê - tre
 ces vents, ce froid. _____ ê - tre
 a fait ce choix. _____ ê - tre

8 ton pas. Ne vou - loir rien que d'ê - tre
 ta voix Ne vou - loir rien que d'ê - tre
 plus froid Ne vou - loir rien que d'ê - tre

— Ou-vrir les mains Ne vou-loir rien que d'ê-tre
 — Tou-tes ces nuits, Ne vou-loir rien que d'ê-tre
 — Qui de nous deux a fait ce choix. Ne vou-loir rien que d'ê-tre

8

Do 3fr. Fa 8fr. Sol7 Do 3fr.

là. Gar-der, tu vois Une es - pé - rance, U - ne lampe al - lu - mée en moi, U - ne pré -

là. Gar-der, tu vois Une es - pé - rance, U - ne lampe al - lu - mée en moi, U - ne pré -

là. Gar-der, tu vois U - ne lampe al - lu - mée en moi,

là. Gar-der, tu vois U - ne lampe al - lu - mée en moi,

là.

11

Rém Sol7 Do 3fr. Do 3fr.

sence; Ja-mais tu ne me quit - te - ras. Gar-der, tu

sence; Ja-mais tu ne me quit - te - ras. Gar-der, tu

Ja-mais tu ne me quit - te - ras. Gar-der, tu

Ja-mais tu ne me quit - te - ras. Gar-der, tu

1. 2.

2. Près de Ton
3. Près de Ton